

## Правила игры

Игра может проходить как лично, так и командно. На представленном поле участник (или команда) выбирает любой из представленных 48 вопросов. В случае правильного ответа участник (или команда) получает 1 балл, если ответ неправильный – 0 баллов. Далее ход переходит к следующему участнику (или команде).

Игра продолжается до тех пор, пока вопросы не будут исчерпаны.

Победитель определяется по большему количеству баллов, набранному в ходе игры.

## Материал для подготовки

1. Ушаков Н.М., Щучкина В.П., Тимофеева Е.Г., Пилипенко В.Н. и др. Природа и история Астраханского края . - Астрахань: Изд-во пед. ин-та , 1996 .
2. Астраханская энциклопедия. В 3-х томах. – Астрахань:Издательство «Кто есть кто», 2007.

## Как пользоваться демоверсией

Откройте слайд 2 («Выбери вопрос»). Перейдите в режим «Показ слайдов». Выберите курсором кнопку с вопросом, нажмите левой кнопкой мышки на гиперссылку. В демоверсии работают кнопки № 1-3. При нажатии открывается слайд с вопросом. После ответа на вопрос нажмите на кнопку «Ответ», которая откроет слайд с правильным ответом. Чтобы вернуться на поле с вопросами (слайд «Выбери вопрос»), нажмите на кнопку  . Пройденные вопросы отображаются контрастным цветом.

Техническое обеспечение: компьютер, проектор, экран.

Автор: Дедурин В.А., методист отдела туризма, краеведения и спорта ЦЭВДИМ

# ВЫБЕРИ ВОПРОС

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48



**1. Самое часто встречающееся дерево дельты Волги.**

**ответ**



Ива, ветла





**2. Как называется детёныш тюленя?**

**ответ**



Белёк





**3. Как называется  
это растение?**

**ответ**



Рогоз узколистый

