

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГАУ ДО АО ДОД «ЦЭВДиМ»

Д.В. Боярский

«*24*» *апреля* 2016 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытой городской маршрутно-краеведческой игры «Город – наш!»

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Положение о проведении открытой городской маршрутно-краеведческой игры «Город – наш!», определяет порядок и сроки, программу проведения, условия определения победителей игры.

### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

Цель мероприятия – создать условия для осознания подрастающим поколением необходимости изучения отечественной истории, формирования чувства патриотизма, гражданственности, национальной гордости, любви к городу и Отечеству.

Задачи мероприятия:

- повышение мотивации и стимулирование интереса у детей к изучению истории города, его роли в становлении российской государственности;
- пропаганда здорового образа жизни, активного отдыха;
- воспитание патриотизма, формирование чувства гордости за историческое прошлое и настоящее своего города, чувства прекрасного, выраженного в материальной культуре, и потребности ее охраны;
- обучение навыкам ориентирования.

### 3. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ.

«Город – наш!» - это маршрутно-краеведческая игра (городское интеллектуально-спортивное ориентирование с элементами игры).

Целью участников соревнований является прохождение дистанции со взятием заданных контрольных пунктов (КП). Задаваться КП могут разными способами: адресом, местным названием, значимым ориентиром, условной схемой, фотографией, описанием, задачей, краеведческой загадкой и т.д.

Городское ориентирование позволяет учащимся продемонстрировать умение ориентироваться в культурном пространстве города, уровень развития визуальной и коммуникативной культуры.

### 4. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.

Игра «Город – наш!» проводится 3 апреля 2016 года. Место регистрации и старта – Красная Набережная, 90. Краеведческая игра проводится в левобережной части города на территории Кировского района (ограничение с востока ул. Победы и р. Кутум) и Ленинского района (ограничение с севера ул. Полякова и с востока ул. Победы).

### 5 УЧАСТНИКИ:

В краеведческой игре «Город – наш!» принимают участие команды школ города, области и творческих объединений учреждений ДО в составе 4 человек: 3 учащихся 12 - 17 лет с 1 учителем, родителем или другим родственником старше 18 лет либо другим лицом при наличии письменного разрешения родителей на участие в соревнованиях в сопровождении данного лица.

Возможно участие команды с меньшим числом участников по согласованию с организаторами.

Прием предварительных заявок осуществляется до 10.00 30 марта 2016 года. Заявки высылаются на электронную почту [gorodnash@list.ru](mailto:gorodnash@list.ru) по установленной форме (см. «Условия проведения»). Справки по телефону 51-40-94, 8917193544 (Сергеева Маргарита Владиславовна).

## **6. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ.**

8.30 -- Начало регистрации команд в зависимости от стартового времени.

9.00– Открытие старта

15.00 – Закрытие старта

16.00 – Подведение итогов.

## **7. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ.**

Общее руководство подготовкой и проведением игры «Город – наш!» осуществляет ГАУ ДО АО «Центр эстетического воспитания детей и молодежи». Непосредственное проведение игры возлагается на отдел туризма, краеведения и спорта ЦЭВДиМ.

## **8. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ.**

Расходы, связанные с организацией и проведением мероприятия, а также награждением победителей, несёт ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ». Расходы, связанные с питанием и проездом команд, производятся за счёт командующих организаций. Взнос для обеспечения работы судейской коллегии при проведении игры команды оплачивают в соответствии с прейскурантом, опубликованном на сайте [www.cevdim.ru](http://www.cevdim.ru) («Документы» - «Для потребителей»-«Прейскурант на платные услуги»).

Команды победители игры, занявшие 1,2,3 места, награждаются грамотами и призами.

**УСЛОВИЯ**  
**Проведения игры «Город-наш!»**  
**(тема «Астрахань 100 лет назад...»)**

1. Дата и место проведения

Старт открывается в 9.00. Регистрация команд начинается с 8.30. Старты по всемаршрутам отдельные, стартовый интервал – 5 минут. В зависимости от количества заявленных команд стартовый интервал может быть сокращен до 3 минут; возможно продление старта до 12.00.

2. Команды и участники

2.1. Состав команды 4 человека. 3 учащихся 12 - 17 лет с 1 учителем, родителем или другим родственником старше 18 лет либо другим лицом при наличии письменного разрешения родителей на участие в соревнованиях в сопровождении данного лица;

2.2. Возможно участие команды с меньшим числом участников по согласованию с организаторами.

2.3. Участники соревнований обязуются выполнять Правила соревнований, указаний организаторов и судей.

3. Варианты маршрутов:

3.1. Игра проводится по четырем маршрутам:

1. **«Галопом по...»** - перемещение по городу пешком или бегом, использование любого транспорта запрещено, учитывается время прохождения дистанции, КП преимущественно заданы в явном виде (адресами, значимыми объектами). По условиям ближе всего к классическому (кроссовому) спортивному ориентированию;

2. **«Большая прогулка»** - перемещение по городу пешком (бегом) и с использованием общественного транспорта (использование личного транспорта запрещено), учитывается время прохождения дистанции, КП заданы как в явном виде, так и загадками;

3. **«Игры разума»** - перемещение по городу пешком (бегом) и с использованием общественного транспорта (использование личного транспорта запрещено), учитывается время прохождения дистанции, КП заданы преимущественно загадками. Маршрут дает возможность включить интеллект, как в плане отгадывания загадок, так и в плане выбора пути.

4. **«Тихоход»** – пеший маршрут (время не учитывается), задача команды набрать максимальное количество баллов в течение контрольного времени. Начисление баллов производится соответственно ценности взятых командой КП. Ценность КП в баллах варьируется от 1 до 9 и обозначается первой цифрой в номере КП. Маршрут дает возможность неторопливо прогуляться по городу, самостоятельно составив подходящую дистанцию. Подходит неспортивным и возрастным участникам, а также командам с детьми.

3.2. Ориентировочное время прохождения маршрута(по оптимальному пути, без учета разгадывания загадок и планирования дистанции) - 4 часа.

4. Прием заявок

4.1. Прием предварительных заявок осуществляется до 10.00 30 марта 2016 года. Заявки высылаются на электронную почту [gorodnash@list.ru](mailto:gorodnash@list.ru). Справки по телефону 44-48-94, 8917193544 (Сергеева Маргарита Владиславовна).

4.2. Заявка оформляется по следующей форме:

Название команды \_\_\_\_\_

Образовательное учреждение (если команда выставляется от образовательного учреждения) \_\_\_\_\_

Маршрут (по выбору команды) \_\_\_\_\_

Группа (школьная, студенческая и т.д.) \_\_\_\_\_

Адрес электронной почты \_\_\_\_\_

Контактный моб. телефон (активный на день игры) \_\_\_\_\_

Состав команды (фамилия, имя, год рождения)

4.3. Заявка может быть подана непосредственно на регистрации в день соревнований при наличии свободных стартовых минут в желаемом маршруте. Возможность подачи заявки на старте не гарантируется. При этом время старта назначается организаторами.

4.4. После обработки заявок организаторами команда получает по электронной почте стартовый номер и стартовое время. Команда является на регистрацию за 20 минут до своего стартового времени.

## 5. Прохождение маршрута

5.1. Участники соревнований перемещаются по городу на общих основаниях, соблюдая Правила Дорожного Движения и подчиняясь всем законам и подзаконным актам, действующим на территории проведения соревнований. Особых условий для участников соревнований не создается.

5.2. Участники во время прохождения дистанции перемещаются по городу только теми способами, которые предусмотрены при прохождении выбранного маршрута.

5.3. Участникам разрешено пользоваться любыми картами города (схемами, атласами и т. д.), справочными материалами, краеведческой литературой, помощью прохожих, друзей, родственников и т.д., а также любыми навигационными приборами.

5.4. Маршруты соревнований разбиты на участки (этапы), включающие несколько Контрольных Пунктов (КП), а также бонусные КП.

5.5. Порядок прохождения: СТАРТ → Этапный КП (получение легенд I этапа) → Промежуточные КП (берутся в любом порядке) → Этапный КП (получение легенд II этапа) → Промежуточные КП → ... ФИНИШ. Бонусные (необязательные) КП могут быть взяты в любой момент прохождения маршрута.

5.5. Команда на каждом этапе получает легенды КП (описания места расположения объектов), которые заданы либо в явном виде (адрес, общеизвестное место и т.п.) либо в виде загадки, а также задание. Задание (пароль) указывает какого рода информация требуется получить на КП (фрагмент надписи, свойство какого-либо объекта, количество каких-либо объектов и т.д.), на этапном КП заданием является получение подписи судьи. Требуется занести в маршрутную книжку указанную в задании информацию или ответ на сформулированный в задании вопрос, а также время взятия КП.

5.6. КП считается взятым, если команда достигла описанного в легенде места и занесла в маршрутную книжку ответ на «пароль» и время взятия.

5.7. В случае ложных данных в маршрутной книжке, организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать команду или рассматривать результат команды вне зачета.

5.8. Каждый КП берется командой в полном составе. Рассеивание участников команды с целью параллельного взятия КП запрещено. На любом КП возможен судейский контроль состава команды.

5.9. Участникам игры запрещено чинить какие-либо препятствия на маршруте и финише другим командам.

5.10. В случае схода с маршрута одного из членов команды необходимо сделать отметку в маршрутном листе у судьи на ближайшем этапном КП. Если команда приняла решение в полном составе сойти с дистанции, она обязана уведомить об этом оргкомитет соревнований по телефону и, по возможности, сдать маршрутный лист судье на ближайшем этапном КП во избежание организации поисково-спасательных работ.

5.11. Команда снимается с соревнований при нарушении хотя бы одним участником настоящих Условий.

## 6. Необходимое снаряжение

6.1. Участники всех категорий обязаны иметь при себе

- карту города (рекомендуется на бумажном носителе);
- часы;
- пишущее средство (авторучку, карандаш и т. п.);
- мобильный телефон (активный на момент игры номер для связи с организаторами).

6.2. Всем указанным снаряжением участники обеспечивают себя самостоятельно.

6.3. Рекомендуется иметь компас, одеться по погоде, иметь удобную обувь, продумать организацию питания в пути (термос, перекус или кафе).

6.4. Не запрещается использование технических устройств для выхода в Интернет.

## 7. Документы

7.1. Участники старше 18 лет обязаны иметь при себе документ, удостоверяющий личность, школьники – копию паспорта или свидетельства о рождении.

7.2. Рекомендуется иметь при себе полис обязательного медицинского страхования.

7.3. На старте каждая команда получает один комплект стартовых документов: маршрутную книжку, бейджи с номером команды (по одному на участника) и легенду первого этапа. Ответственность за получение возлагается на команду.

7.4. Маршрутная книжка должна находиться у команды в течение всего времени соревнований, на финише она сдается судьей. В случае утери маршрутной книжки, команда считается снятой с соревнований.

7.5. Бейдж с номером находится у каждого участника в течение всего времени соревнований. Бейдж крепится к одежде или снаряжению участника так, чтобы он был виден и предъявляется по требованию судей.

## 8. Контрольное время и финиш

8.5. Время прохождения маршрута командой ограничено контрольным временем.

8.6. Время нахождения на маршруте отсчитывается от времени старта команды, полученного ею при регистрации.

8.7. Результат команды, пришедшей на финиш после истечения контрольного времени, в общем зачете не учитывается.

8.8. Финиш команды считается после прибытия последнего участника команды и сдачи маршрутной книжки.

8.9. Время финиша фиксируется с точностью до минуты.

## 9. Подсчет результатов

9.1. По каждому маршруту итоги подводятся отдельно и только в случае участия 6 и более команд в группе с зачетом по времени.

9.2. Основным критерием при подсчете результатов является количество взятых КП, кроме бонусных (на маршруте «Тихоход» общее количество баллов).

9.3. При равном количестве взятых КП, лучшим считается результат команды, затратившей меньше время на прохождение дистанции (кроме категории «Тихоход»).

9.4. Взятие бонусного КП дает команде преимущество во времени (бонусное время вычитается из времени прохождения дистанции). Размер бонуса назначается отдельно для каждого бонусного КП. Размеры бонусов указываются в документации, выдаваемой команде в процессе игры.

9.5. По решению главного судьи команда может быть дисквалифицирована. Основанием для дисквалификации является нарушение командой пп. 2.3, 5.1, 5.2, 5.8, 5.9, 5.10, 7.5 настоящих Условий.

9.6. По решению главного судьи, в случаях нарушений, не повлекших за собой дисквалификацию, команда может получить временной штраф от 10 до 60 минут.

9.7. Призовыми считаются:

- 1, 2, 3 места - в случае участия 6 и более команд по маршруту с зачетом по времени или набравшим большее количество баллов по маршруту «Тихоход»;

- 1 место – в случае участия от 2 до 5 команд по маршруту с зачетом по времени или набравшим большее количество баллов по маршруту «Тихоход».

9.8. Предварительные результаты публикуются на странице соревнований [vk.com/gorodnash\\_astrakhan](https://vk.com/gorodnash_astrakhan) в течение 3 суток после завершения соревнований.

9.9. Претензии (апелляции) по результатам принимаются в течение 24 часов после публикации предварительных результатов.

9.10. Апелляция может быть подана исключительно в виде обращения по электронной почте.

9.11. Результаты считаются окончательными после рассмотрения апелляций и их официальной публикации.

9.12. О дате награждения победителей и призеров будет сообщаться дополнительно.

#### 10. Оплата участия.

10.1. Стартовый взнос оплачивается на регистрации.

10.2. Стартовый взнос собирается с целью покрытия расходов Оргкомитета на проведение соревнований, таких как приобретение канцтоваров и расходных материалов, транспортные расходы, оплата питания волонтеров в день соревнований, приобретение призов для победителей и призеров соревнований.

10.3. Команда, оказавшая помощь Оргкомитету в подготовке одного из прошедших соревнований, имеет право на бесплатное участие.