

Правила игры

Игра может проходить как лично, так и командно. На представленном поле участник (или команда) выбирает любой из представленных 48 вопросов. В случае правильного ответа участник (или команда) получает 1 балл, если ответ неправильный – 0 баллов. Далее ход переходит к следующему участнику (или команде).

Игра продолжается до тех пор, пока вопросы не будут исчерпаны.

Победитель определяется по большему количеству баллов, набранному в ходе игры.

Материал для подготовки

Макаренко Ю.А. «История Астраханского края с древнейших времен до конца XIX века» (раздел III).

Как пользоваться демоверсией

Откройте слайд 2 («Выбери вопрос»). Перейдите в режим «Показ слайдов». Выберите курсором кнопку с вопросом, нажмите левой кнопкой мышки на гиперссылку. В демоверсии работают кнопки № 1 и 2. При нажатии открывается слайд с вопросом в форме теста. Выберите курсором вариант ответа. Если ответ правильный, «звучат аплодисменты», если - неправильный, «звучит барабанная дробь». Чтобы вернуться на поле с вопросами (слайд «Выбери вопрос»), нажмите на кнопку «Вопрос». Пройденные вопросы отображаются контрастным цветом.

Техническое обеспечение: компьютер, проектор, экран.

Автор: Сергеева М.В., методист отдела туризма, краеведения и спорта ЦЭВДиМ

