



«УТВЕРЖДАЮ»
Директор ОАОУ ДОД ЦЭВДиМ
Д.В. Боярский
« 23 » апреля 2015 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областной маршрутно - краеведческой игры «Дорогами войны»,
посвященной 70-летию победы в Великой Отечественной войне.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Положение о проведении областной маршрутно-краеведческой игры «Дорогами войны» определяет порядок и сроки, программу проведения, условия определения победителя игры.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

- воспитание высоких нравственно-патриотических идеалов, любви к Родине;
- развить интерес к изучению военного прошлого астраханцев и Астраханского края;
- познакомить учащихся с историческими достопримечательностями Астрахани, связанными с событиями Великой Отечественной войны;
- научить ориентироваться в историческом центре Астрахани.

3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.

Маршрутно-краеведческая игра проводится на территории Кремля (младшая группа) и центральной части города (средняя и старшая группа) 7 мая 2015 года.

4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ.

В краеведческой игре принимают участие команды школ города и области в составе 4 человек по трем возрастным группам: младшая (1-4 классы), средняя (5-8 классы), старшая (9-11 классы). Заявки на участие принимаются до 6 мая 2015 года в отдел туризма и краеведения по адресу: г. Астрахань, ул. Красная Набережная, 90. Тел. 51-40-94, 89678204415.

5. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.

- 10.00 -10.15 – открытие игры.
- 10.15 – 12.00– проведение игры.
- 12.00 – 12.30 – подведение итогов.
- 12.30 – 14.00 – награждение победителей.

6. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ.

Перед началом игры команды прослушивают инструктаж по технике безопасности и расписываются в журнале об обязательстве следовать правилам поведения на улице и проезжей части.

Младшая группа

В начале игры проводится жеребьевка. Каждая команда получают карту (схему) Кремля и зачетную карту. На карте (схеме) Кремля обозначен старт, маршрут следования, финиш. На каждом объекте (контрольном пункте) команда отвечает на вопрос. Ответ заносится в зачетную карту. На последнем контрольном пункте команда выполняет задание «Расшифровка», используя ответы, собранные на маршруте.

Старшая группа, средняя группа.

Каждая команда получает карту центральной части города (без названий улиц), на которую нанесен маршрут следования участников (каждый объект имеет порядковый номер), и зачетную карту (ЗК). Объекты в ЗК расположены не в порядке их прохождения. Маршруты для каждой команды различны, но равноценны по протяженности и сложности. При прохождении объекта команда должна проставить в зачетной карте номер объекта по порядку его прохождения и пароль (короткий вопрос, ответ на который можно получить при непосредственном нахождении объектов). На выполнение задания дается контрольное время, по окончании которого поиск прекращается. Передвижение шагом, с соблюдением правил дорожного движения. Команду сопровождает представитель другой команды. Время прохождения не учитывается.

На старте команда должна иметь часы, карандаш или ручку.

7. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ.

Общее руководство подготовкой и проведением краеведческой игры возлагается на отдел туризма и краеведения ОАОУ ДОД ЦЭВДиМ.

8. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ.

Расходы, связанные с организацией и проведением краеведческой игры, а также награждением победителей, несет ОАОУ ДОД ЦЭВДиМ. Взнос для обеспечения работы жюри при проведении игры команды оплачивают в соответствии с прейскурантом, опубликованным на сайте www.cevdim.ru

На бланке образовательного учреждения

Заявка
на участие в областной маршрутно-краеведческой игре
«Дорогами войны»

ОУ, адрес	Ф.И.учащихся	Класс	Руководитель	Контактная информация

Маршрутно-краеведческая игра проводится на территории Кремля (младшая группа) и центральной части города Астрахань в старшей группе) 7 мая 2015 года.

4. УЧАСНИКИ ИГРЫ.

В краеведческой игре принимают участие команды школ города и области в составе 4 человек по трем возрастным группам: младшая (1-4 классы), средняя (5-8 классы), старшая (9-11 классы).

Заявки на участие принимаются до 6 мая 2015 года в отдел туризма и краеведения по адресу: Астрахань, ул. Красная Набережная, 90. Тел. 51-40-94, 89878204435.

5. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.

10.00 -10.15 – открытие игры.

10.15 – 12.00 – проведение игры.

12.00 – 12.30 – подведение итогов.

12.30 – 14.00 – награждение победителей.

6. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ.

Перед началом игры команды прослушивают инструктаж по технике безопасности и дисциплине в журнале об обязательном следовании правилам поведения на улице и в туристской части.

Младшая группа

В начале игры проводится жеребьевка. Каждая команда получает карту (схему) Кремля и маршрутный лист. На карте (схеме) Кремля обозначен старт, маршрут следования, финиш. На каждом объекте туристской карты команда отвечает на вопрос. Ответ заносится в маршрутный лист. На последнем объекте маршрута команда выполняет задание «Расшифровка», используя ответы, собранные по маршруту.

Старшая группа, средняя группа.

Каждая команда получает карту центральной части города (без названий улиц, на которой нанесен маршрут следования участником (каждый объект имеет порядковый номер), и заметную карту (МК). Объекты в МК расположены не в порядке их приближения. Маршруты для каждой команды различны по сложности, продолжительности и сложности. При прохождении объекта команда должна прописать в маршрутный лист номер объекта по порядку его прохождения и время и время ответа, ответ на который команда получила. На непосредственно близости объектов. На выполнении задания листы маршрута подписываются. Команда сопровождает представителя другой команды. Время прохождения до учитывается.

На старте команды должны иметь часы, карандаш или ручку.

7. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ.

Общее руководство игрой осуществляет проведение маршрутно-краеведческой игры подготовлен ад. отдел туризма и краеведения ОАУ ДОБ ЦЗНДМ.

8. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ.

Решением комиссии по организации и проведению краеведческой игры в целях награждения победителей, имеет ОАУ ДОБ ЦЗНДМ. Внос для обеспечения работы игры при проведении игры команды организуют в соответствии с архитектурой, опубликованной на сайте www.czdpm.ru