



«УТВЕРЖДАЮ»  
Директор ОАОУ ДОД ЦЭВДиМ  
Д.В. Боярский  
« 23 » апреля 2015 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении областной маршрутно - краеведческой игры «Дорогами войны»,**  
**посвященной 70-летию победы в Великой Отечественной войне.**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.**

Положение о проведении областной маршрутно-краеведческой игры «Дорогами войны» определяет порядок и сроки, программу проведения, условия определения победителя игры.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.**

- воспитание высоких нравственно-патриотических идеалов, любви к Родине;
- развить интерес к изучению военного прошлого астраханцев и Астраханского края;
- познакомить учащихся с историческими достопримечательностями Астрахани, связанными с событиями Великой Отечественной войны;
- научить ориентироваться в историческом центре Астрахани.

**3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.**

Маршрутно-краеведческая игра проводится на территории Кремля (младшая группа) и центральной части города (средняя и старшая группа) 7 мая 2015 года.

**4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ.**

В краеведческой игре принимают участие команды школ города и области в составе 4 человек по трем возрастным группам: младшая (1-4 классы), средняя (5-8 классы), старшая (9-11 классы). Заявки на участие принимаются до 6 мая 2015 года в отдел туризма и краеведения по адресу: г. Астрахань, ул. Красная Набережная, 90. Тел. 51-40-94, 89678204415.

**5. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.**

- 10.00 -10.15 – открытие игры.
- 10.15 – 12.00– проведение игры.
- 12.00 – 12.30 – подведение итогов.
- 12.30 – 14.00 – награждение победителей.

**6. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ.**

Перед началом игры команды прослушивают инструктаж по технике безопасности и расписываются в журнале об обязательстве следовать правилам поведения на улице и проезжей части.

**Младшая группа**

В начале игры проводится жеребьевка. Каждая команда получают карту (схему) Кремля и зачетную карту. На карте (схеме) Кремля обозначен старт, маршрут следования, финиш. На каждом объекте (контрольном пункте) команда отвечает на вопрос. Ответ заносится в зачетную карту. На последнем контрольном пункте команда выполняет задание «Расшифровка», используя ответы, собранные на маршруте.

**Старшая группа, средняя группа.**

Каждая команда получает карту центральной части города (без названий улиц), на которую нанесен маршрут следования участников (каждый объект имеет порядковый номер), и зачетную карту (ЗК). Объекты в ЗК расположены не в порядке их прохождения. Маршруты для каждой команды различны, но равноценны по протяженности и сложности. При прохождении объекта команда должна проставить в зачетной карте номер объекта по порядку его прохождения и пароль (короткий вопрос, ответ на который можно получить при непосредственном нахождении объектов). На выполнение задания дается контрольное время, по окончании которого поиск прекращается. Передвижение шагом, с соблюдением правил дорожного движения. Команду сопровождает представитель другой команды. Время прохождения не учитывается.

На старте команда должна иметь часы, карандаш или ручку.

**7. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ.**

Общее руководство подготовкой и проведением краеведческой игры возлагается на отдел туризма и краеведения ОАОУ ДОД ЦЭВДиМ.

**8. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ.**

Расходы, связанные с организацией и проведением краеведческой игры, а также награждением победителей, несет ОАОУ ДОД ЦЭВДиМ. Взнос для обеспечения работы жюри при проведении игры команды оплачивают в соответствии с прейскурантом, опубликованным на сайте [www.cevdim.ru](http://www.cevdim.ru)

На бланке образовательного учреждения

Заявка  
на участие в областной маршрутно-краеведческой игре  
«Дорогами войны»

ОУ, адрес	Ф.И.учащихся	Класс	Руководитель	Контактная информация

Маршрутно-краеведческая игра проводится на территории Кремля (младшая группа) и центральной части города Астрахань в старшей группе) 7 мая 2015 года.

**4. УЧАСНИКИ ИГРЫ.**

В краеведческой игре принимают участие команды школ города и области в составе 4 человек по трем возрастным группам: младшая (1-4 классы), средняя (5-8 классы), старшая (9-11 классы).

Заявки на участие принимаются до 6 мая 2015 года в отдел туризма и краеведения по адресу: Астрахань, ул. Красная Набережная, 90. Тел. 51-40-94, 89878204435.

**5. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.**

10:00 -10:15 – открытие игры.

10:15 – 12:00 – проведение игры.

12:00 – 12:30 – подведение итогов.

12:30 – 14:00 – награждение победителей.

**6. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ.**

Перед началом игры команды прослушивают инструктаж по технике безопасности и дисциплине в журнале об обязательном следовании правилам поведения на улице и в туристской части.

**Младшая группа**

В начале игры проводится жеребьевка. Каждая команда получает карту (схему) Кремля и маршрутный лист. На карте (схеме) Кремля обозначен старт, маршрут следования, финиш. На каждом объекте туристской карты команда отвечает на вопрос. Ответ заносится в маршрутный лист. На последнем объекте маршрута команда выполняет задание «Расшифровка», используя ответы, собранные по маршруту.

**Старшая группа, средняя группа.**

Каждая команда получает карту центральной части города (без названий улиц, на которой нанесен маршрут следования участником (каждый объект имеет порядковый номер), и заметную карту (МК). Объекты в МК расположены не в порядке их приближения. Маршруты для каждой команды различны по сложности, продолжительности и сложности. При прохождении объекта команда должна прочитать в маршрутном листе номер объекта по порядку его прохождения и указать в маршрутном листе на какой объект она должна прийти непосредственно по окончании маршрута. На выполнении задания листы маршрутных листов сверяются между собой. Передача маршрутного листа, в соответствии с условиями задания, осуществляется от команды к команде. Время прохождения маршрута фиксируется. Команду сопровождает представитель другой команды. Время прохождения маршрута фиксируется.

На старте команды должны иметь при себе карандаш или ручку.

**7. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ.**

Общее руководство игрой осуществляет проведение маршрутно-краеведческой игры подготовленный специалист отдела туризма и краеведения ОАГУ ДОБ ЦЗВБДМ.

**8. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ.**

Результаты участия в организации и проведении краеведческой игры в целях награждения победителей, имеет ОАГУ ДОБ ЦЗВБДМ. Внос для обеспечения работы игры при проведении игры команды осуществляется в соответствии с адресом: [www.astrakhan.ru](http://www.astrakhan.ru)