



Д.В. Боярский  
2016 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении областной краеведческой игры среди школьников**  
**«На заре человечества»**  
**(Астраханский край в древности и в средние века)**

**1. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ**

Положение о проведении областной краеведческой игры среди школьников «На заре человечества» определяет порядок, сроки и программу проведения, условия определения победителей игры.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.**

- Развитие познавательной деятельности обучающихся;
- Формирование интереса учащихся к изучению истории Астраханского края;
- Популяризация краеведения как эффективного средства гражданско-патриотического воспитания обучающихся.

**3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.**

Краеведческая игра проводится 21 октября 2016 года по адресу: г.Астрахань, ул.Шелгунова, д.1.

**4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ.**

В краеведческой игре принимают участие команды школ города и области в составе 4 человек по трем возрастным группам: младшая (5-6 классы), средняя (7-9 классы), старшая (10-11 классы).

Заявки на участие принимаются до 18 октября 2016 года в отдел туризма, краеведения и спорта по адресу: Красная Набережная, 90. Тел. 51-40-94.

**5. ПРОГРАММА ИГРЫ.**

- 10.00 -10.15 – открытие игры.
- 10.15 – 12.00– проведение игры.
- 12.00 – 12.30 – подведение итогов.
- 12.30 – 13.00 – награждение победителей.

**6. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ.**

История заселения Нижнего Поволжья с древнейших времен: племена, населявшие прикаспийские степи, древнейшие поселения и государства, золотоордынский период, присоединение Астраханского ханства к России.

Материалы для подготовки:

1. Макаренко, Ю.А. История Астраханского края: учебное пособие. Астрахань, 2007 (с.7-50);
2. Тюрин, А.О. История Астраханского края: учебное пособие. Астрахань: Издательский дом «Астраханский университет», 2007 / <http://eknigi.org/istorija/122908-istoriya-astraxanskogo-kraya.html>;
3. «Археологический словарь Астраханского края». Составитель Е.В. Шнайдштейн. Астрахань: Издательский дом «Астраханский университет», 2004 / <http://eknigi.org/istorija/87134-arxeologicheskij-slovar-astraxanskogo-kraya.html>;
4. Астрахань. Годы и люди. Астрахань, 2000 (с.22-26).
5. Атлас Астраханской области, 1997 (с.43-44).

**Правила игры (младшая группа):** На представленном поле команда выбирает любой из представленных 48 вопросов. В случае правильного ответа команда получает 1 балл, если ответ неправильный – 0 баллов. Далее ход переходит к следующей команде. Игра продолжается до тех пор, пока вопросы не будут исчерпаны. Победитель определяется по большему количеству баллов, набранному в ходе игры.

**Правила игры (средняя и старшая группа):** На представленном поле команда выбирает вопрос по тематике и стоимости. В случае правильного ответа команда получает в свой актив количество баллов, соответствующее стоимости вопроса. Если ответ неправильный – 0 баллов. Далее ход переходит к следующей команде. Игра продолжается до тех пор, пока вопросы не будут исчерпаны. Победитель определяется по большему количеству баллов, набранному в ходе игры.

## **7. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ.**

Общее руководство подготовкой и проведением краеведческой игры возлагается на отдел по развитию детско-юношеского туризма и краеведения и спорта в регионе ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ».

## **8. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ.**

Расходы, связанные с организацией и проведением краеведческой игры, а также награждением победителей, несет ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ». Взнос для обеспечения работы жюри при проведении игры команды оплачивают в соответствии с прейскурантом, опубликованным на сайте [www.cevdim.ru](http://www.cevdim.ru) (пункт 28).