

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ»

Д.В. Боярский

« 06 » 19 2017 г.



ПРОЕКТ
областного интеллектуально-краеведческого марафона
среди школьников
«300 лет Астраханской губернии»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок реализации областного интеллектуально-краеведческого марафона «300 лет Астраханской губернии» (далее – Марафон).

1.2. Программа Марафона реализуется при поддержке министерства образования и науки Астраханской области с 1 февраля по 8 декабря 2017 года. Организационно-методическое сопровождение интеллектуально-краеведческого марафона осуществляет ГАУ ДО АО «Центр эстетического воспитания детей и молодежи», непосредственно – организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2. Цель и задачи

2.1. Цель: создание условий для формирования у школьников качеств патриота и гражданина Отечества посредством изучения истории родного края, приобщения к культурному наследию своей малой родины.

2.2. Задачи:

- развитие познавательной деятельности обучающихся;
- формирование интереса учащихся к изучению истории Астраханского края, уважительного отношения к истории, культуре и традициям населяющих его народов;
- популяризация краеведения как эффективного средства гражданско-патриотического воспитания обучающихся;
- популяризация интеллектуально-познавательных игр как действенной формы проведения содержательного досуга подростка;

3. Участники Марафона

3.1. В интеллектуально-краеведческом марафоне «300 лет Астраханской губернии» могут принять участие команды школ города и области в трёх возрастных группах: младшая (5 – 6 классы), средняя (7 – 9 классы), старшая (10 – 11 классы), а также команды, представляющие учреждения среднего профессионального и дополнительного образования детей, чьи участники не превышают возраста 18 лет.

3.2. Состав команды – 4 человека.

4. Порядок участия в Марафоне

4.1. Областной интеллектуально-краеведческий марафон «300 лет Астраханской губернии» проходит в три этапа:

I этап – с февраля по ноябрь 2017 года - отборочные игры:

17 февраля - Игра первая: *«Южный форпост России»*

17 марта – Игра вторая: *«Окно в Азию: Петр I и Астрахань»*

14 апреля – Игра третья: *«Астраханский край рыбацкий»*

19 мая – Игра четвертая: *«Душа города - культура»* (маршрутно-краеведческая)

15 сентября – Игра пятая (онлайн) *«Время местное. Прошедшее»*

20 октября – Игра шестая: *«100 лет русской революции»* (маршрутно-краеведческая);

II этап – 17 ноября 2017 года - полуфинальная игра *«Служа общественному долгу»*;

III этап – декабрь 2017 – финальная игра *«300 лет Астраханской губернии»*

4.2. Образовательное учреждение может выставить команды как в одной возрастной группе, так и во всех трех. Состав команды может меняться в каждой последующей игре. Образовательное учреждение может включиться в Марафон на любом этапе.

4.3.В результате серии отборочных игр в полуфинал выходят 10 лучших команд. Результат команды складывается из баллов, полученных в каждой игре (балл =место). В финале участвуют 6 команд, набравших меньшее количество баллов.

4.4. Заявки на участие принимаются за неделю до проведения очередной игры в отдел по развитию детско-юношеского туризма, краеведения и спорта в регионе по адресу: г. Астрахань, Красная Набережная,90. Тел. 51-40-94. E-mail: tur_kray_sport@mail.ru.

4.5. Программа проведения, правила и содержание игр оговариваются дополнительно в условиях каждой игры. Информационная площадка для участников игр – страница в социальной сети «ВКонтакте» «300 лет Астраханской губернии» (<https://vk.com/club139522043>)

5. Награждение победителей

5.1. Победители и призеры каждой из отборочных игр и полуфинала награждаются грамотами ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ», команды-участники – грамотами за участие в каждой возрастной группе.

5.2. Команды, занявшие первые три места, на финальной игре награждаются дипломами министерства образования и науки Астраханской области. Руководители победителей награждаются благодарственными письмами министерства образования и науки Астраханской области.

5.3.В финале выявляются победители марафона среди образовательных учреждений города и Астраханской области (суммируются по 1 лучшему командному результату во всех возрастных группах), которые награждаются дипломами министерства образования и науки Астраханской области.

6. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ.

6.1.Расходы, связанные с организацией и проведением Марафона, а также награждением победителей, несёт ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ».

6.2.Взнос для обеспечения работы Оргкомитета команды оплачивают в соответствии с прейскурантом, опубликованным на сайте www.cevdim.ru. Взнос за участие в каждой игре составляет 200 рублей с участника.

Игра первая «ЮЖНЫЙ ФОРПОСТ РОССИИ»

Условия проведения первой игры отборочного этапа
интеллектуально-краеведческого марафона среди школьников
«300 лет Астраханской губернии»

1. Время и место проведения игры

Первая игра отборочного этапа интеллектуально-краеведческого марафона среди школьников «300 лет Астраханской губернии» «Южный форпост России» пройдет 17 февраля 2017 г. по адресу: г. Астрахань, ул. Шелгунова, д.1.

2. Заявки на участие принимаются до 14 февраля 2016 года в отдел по развитию детско-юношеского туризма, краеведения и спорта в регионе по адресу: Красная Набережная, 90. Тел. 51-40-94. E-mail: tur_kray_sport@mail.ru.

3. Программа проведения игры:

9.00 – регистрация участников

9.30-9.45 – открытие игры

10.00-11.00 – проведение игры

11.00-12.00 – подведение итогов

12.00-12.30 – награждение победителей

4. Содержание игры

Первая игра «Южный форпост России» посвящена истории Астраханского края с основания Астрахани до образования губернии (до 1717 года).

Материалы для подготовки (младшая группа):

1. Макаренко, Ю.А. История Астраханского края: учебное пособие. Астрахань, 2007 (с.50-79);
2. Атлас Астраханской области. Москва, 1997 (с.45);

Материалы для подготовки (старшая и средняя группы):

1. Макаренко, Ю.А. История Астраханского края: учебное пособие. Астрахань, 2007 (с.50-79);
2. Астрахань. Годы и люди. Астрахань, 2000 (с.30-41);
3. Тюрин, А.О. История Астраханского края: учебное пособие. Астрахань: Издательский дом «Астраханский университет», 2007/ <http://eknigi.org/istorija/122908-istoriya-astraxanskogo-kraya.html>(с. 29-39);
4. Атлас Астраханской области. Москва, 1997 (с.45);

Материалы в электронном формате выложены в социальной сети «ВКонтакте» в группе «300 лет Астраханской губернии» (<https://vk.com/club139522043>).

5. Правила игры

Правила игры (младшая группа). На представленном поле команда выбирает любой из 48 вопросов. В случае правильного ответа команда получает 1 балл, если ответ неправильный – 0 баллов. Далее ход переходит к следующей команде. Победитель определяется по большему количеству баллов, набранному в ходе игры.

Правила игры (средняя и старшая группа). На представленном поле команда выбирает вопрос по тематике и стоимости (от 10 до 50). В случае правильного ответа команда получает в свой актив количество баллов, соответствующее стоимости вопроса. Если ответ неправильный – 0 баллов. Далее ход переходит к следующей команде. Перед началом игры каждая команда получает три бонусных билета, которые может использовать в любой момент игры, вписав в билет ответ. Если он окажется верным, команда получает дополнительные баллы в соответствии со стоимостью вопроса, на который она ответила.

Игра продолжается до истечения установленного времени. Победитель определяется по большему количеству баллов, набранному в ходе игры.

Демонстрационные версии игр можно посмотреть в социальной сети «ВКонтакте» в группе «300 лет Астраханской губернии» (<https://vk.com/club139522043>) .

З А Я В К А

на участие в интеллектуально-краеведческом марафоне среди школьников
«300 лет Астраханской губернии»

Игра первая - «Южный форпост России»

п/п	Название команды, образовательное учреждение	Состав (фамилия, имя участника)	Возрастная группа	Руководитель	
				Ф.И.О. (полностью)	Должность, место работы (без сокращений), конт. тел., E-mail.
	2	3	4	5	6

Руководитель ОУ _____

Печать, дата