



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении областной краеведческой викторины среди школьников «География Астраханской области»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Положение о проведении областной краеведческой игры среди учащихся общеобразовательных школ «География Астраханской области» определяет порядок и сроки, программу проведения, условия определения победителя игры.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

- развитие познавательной деятельности учащихся;
- формирование интереса учащихся к изучению географии Астраханского края;
- популяризация краеведения как эффективного средства гражданско-патриотического воспитания учащихся.

3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Краеведческая викторина проводится 22 марта 2018 г. в режиме онлайн.

4. УЧАСТНИКИ ВИКТОРИНЫ

4.1. В краеведческой викторине принимают участие команды школ города и области в составе - 4 человека по любой из трёх возрастных групп: младшая (5 - 6 классы), средняя (7 - 9 классы), старшая (10 - 11 классы).

4.2. Количество команд от образовательного учреждения не ограничено.

4.3. Заявки на участие принимаются до 22 марта 2018 года в отдел по развитию детско-юношеского туризма, краеведения и спорта в регионе по e-mail адресу: tur_kray_sport@mail.ru . Справки по тел. 51-40-94, 89171963544 (Сергеева Маргарита Владиславовна).

5. ПРОВЕДЕНИЕ ВИКТОРИНЫ

5.1. Доступ к вопросам викторины открывается 22 марта 2018 г. в 14.00 по ссылке, полученной по электронной почте, указанной в заявке. Игра заканчивается в 15.00.

5.2. Инструкцию по участию в викторине см. в Приложении 3.

5.3. Викторина продолжается до истечения установленного времени (1 час). Победитель определяется по большему количеству баллов.

6. СОДЕРЖАНИЕ ВОПРОСОВ ВИКТОРИНЫ

6.1. Содержание вопросов викторины охватывает следующие темы: географическое положение, рельеф, климат, почвы, полезные ископаемые, гидрология, флора, фауна, население, экономика Астраханской области, топонимика.

Материалы для подготовки:

1. Хрестоматия по географии Астраханской области: пособие для учителей и учащихся. Составитель Н. А. Никифорова. Астрахань, ИУУ 1995;
2. Природа и история Астраханского края. Издательство АГПИ 1996;
3. Атлас Астраханской области. Москва 1997;
4. Астрахань. Годы и люди. Астрахань, 2000;
5. Кирокосьян М. Топонимический словарь астраханской области. Астрахань, 2007.
6. /[http://ru.wikipedia.org/Астраханская область](http://ru.wikipedia.org/Астраханская_область).

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

7.1. Победители и призеры викторины награждаются грамотами ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ» за 1, 2 и 3 места, команды-участники – грамотами за участие в каждой возрастной группе.

7.2. Руководители победителей награждаются благодарственными письмами ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ».

7.3. Грамоты за участие высылаются на электронные почты руководителей, указанные в заявке, не ранее 29 марта 2018 года. В тексте грамоты не указывается форма проведения викторины – онлайн.

8. ОПЛАТА УЧАСТИЯ

8.1. Взнос за участие в викторине составляет 100 рублей с участника (в соответствии с прейскурантом, опубликованным на сайте www.cevdim.ru). Взнос оплачивается до 21 марта в бухгалтерии Центра эстетического воспитания детей и молодежи (по адресу: Шелгунова,1) или перечислением через Сбербанк-онлайн (приложение 2). Скан-образ или фото квитанции высылается вместе с заявкой на почту tur_kray_sport@mail.ru.

З А Я В К А
о проведении областной краеведческой викторины среди школьников
«География Астраханской области»

п/п	Название команды, образовательное учреждение	Состав (фамилия, имя участника)	Возрастная группа	Руководитель	
				Ф.И.О. (полностью)	Должность, место работы (без сокращений), конт. тел., E-mail.
	2	3	4	5	6

Приложение 2

Реквизиты для оплаты регистрационного взноса

Государственное автономное учреждение дополнительного образования Астраханской области «Центр эстетического воспитания детей и молодежи» (ГАУ ДО АО ЦЭВДиМ)
 414000, г. Астрахань, ул. Шелгунова д.1
 ИНН 3015011427 КПП 301501001
 ОГРН 1023000848947
 Банковские реквизиты:
 р/сч. 40603810205000020036
 Отделение №8625 Сбербанка России г. Астрахань
 к/сч.30101810500000000602
 БИК 041203602

Как оплатить регистрационный взнос Сбербанк-онлайн?

- Войти в личный кабинет. В разделе «Переводы и платежи» войти в «Перевод организации».
- Следовать пошаговой инструкции. Заполнить ячейки, согласно реквизитам. Продолжить.
- В графе «Назначение платежа» указать образовательное учреждение. Продолжить.
- Подтвердить платеж.
- Сохранить квитанцию или сделать скриншот страницы с печатью «Исполнено» и переслать на почту tur_kray_sport@mail.ru.

Получатель

Наименование:* ГАУ ДО АО "ЦЭВДиМ"
 Услуга:* ГАУ ДО АО "ЦЭВДиМ"
 Регион оплаты:* Поставщик доступен во всех регионах.
 ИНН: 3015011427
 Счет: 40603810205000020036

Банк получателя

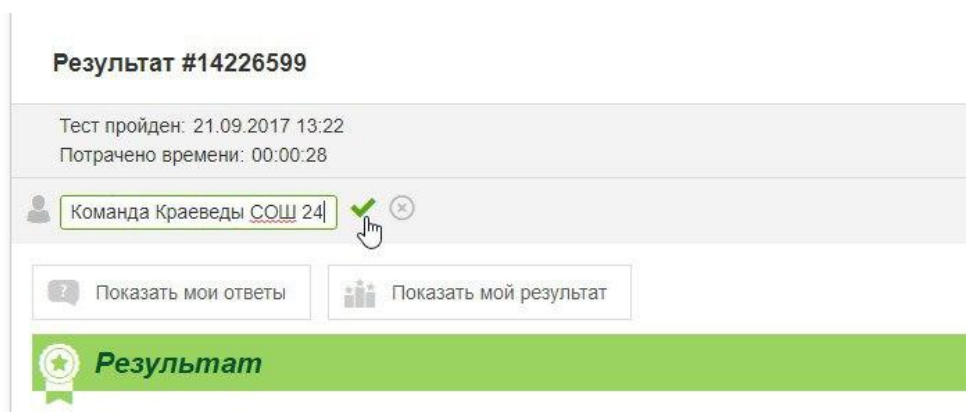
Наименование: АСТРАХАНСКОЕ ОТДЕЛЕНИЕ №8625 ПАО СБЕРБАНК
 БИК: 041203602
 Корсчет: 30101810500000000602
 Списать со счета:* **** 0427 [Electron] 0,00 руб.

Детали платежа

ФИО: Иванова Т.П.
 Адрес:* г. Астрахань, ул. Зеленая, 1
 Назначение платежа:* взнос за игру от СОШ 24
 Сумма платежа:* руб.

Инструкция для участников викторины

1. Команда в составе 4-х человек работает на одном компьютере (ноутбуке, планшете, смартфоне), место проведения не имеет значения, главное, наличие бесперебойного интернета (запретить руководителям помогать участникам - не в нашей компетенции, поэтому действуйте на свое усмотрение, все в равных условиях).
2. На почту, указанную в заявке, участники получают ссылку на страницу в "ВКонтакте" (<https://vk.com/club139522043>). Само собой разумеющееся, хотя бы один из участников команды должен быть зарегистрирован в "ВКонтакте" (т.е. команда входит с его страницы)
3. Далее на указанной странице участники не ранее 14.00 22 марта 2018 года открывают викторину, нажав курсором на картинку или название "География Астраханской области".
4. Доступ к викторине открыт до 15.00.
5. По окончании в окне «Результаты» необходимо заполнить графу "Ваше имя" (ОБЯЗАТЕЛЬНО!!!), вписав в нее название команды, образовательное учреждение, возрастную группу (не забудьте нажать на зеленую галочку).



Результат автоматически отправится организаторам викторины. (Для страховки сохраните страницу с результатом с помощью скриншота или фотосъемки). Результаты команд, не вписавших необходимые данные, не засчитываются.

6. В викторину будут включены 120-150 вопросов. Задача участников ответить на максимально большее количество вопросов за отведенное время (1 час). Баллы за ответы от 1 до 5 начисляются в зависимости от сложности вопроса. Вернуться к пропущенным вопросам в конце игры нельзя. Вопросы по типу могут быть разными: вопросы с единственным выбором, вопросы с выбором нескольких ответов, вопросы с установлением последовательности, вопросы с установлением соответствий и др. Пользоваться интернетом и литературой во время викторины не возбраняется, но в выигрыше будут те, кто не будет тратить время на поиск.

7. По окончании у участников викторины есть возможность посмотреть правильные ответы и сравнить со своими результатами.

8. По окончании руководители высылают на почту tur_kray_sport@mail.ru 5 фотографий команды, сделанных во время викторины.