



УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАУ ДО АО ЦЭВДиМ
Д. В. Боярский
31 октября 2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областной краеведческой игры среди школьников
«География Астраханской области»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Положение о проведении областной краеведческой игры среди школьников «География Астраханской области» определяет порядок, сроки, программу проведения и условия определения победителей соревнований.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

- развитие познавательной деятельности учащихся;
- формирование интереса учащихся к изучению географии Астраханского края;
- популяризация краеведения как эффективного средства гражданско-патриотического воспитания учащихся.

3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Краеведческая игра проводится 25 ноября 2016 г. по адресу: г. Астрахань, ул. Красная Набережная, д. 90.

4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

В краеведческой игре принимают участие команды школ города и области в составе 4 человек по трём возрастным группам: младшая (5 – 6 классы), средняя (7 – 9 классы), старшая (10 – 11 классы).

Заявки на участие принимаются до 22 ноября 2016 года в отдел по развитию детско-юношеского туризма, краеведения и спорта в регионе по адресу: Красная Набережная, 90. Тел. 51-40-94. E-mail: tur_kray_sport@mail.ru.

5. ПРОГРАММА ИГРЫ.

- 10.00-10.15 – открытие игры
- 10.15-12.00 – проведение игры
- 12.00-12.30 – подведение итогов
- 12.30-13.00 – награждение победителей

6. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

Географическое положение, рельеф, климат, почвы, полезные ископаемые, гидрология, флора, фауна, население, экономика Астраханской области.

Материалы для подготовки:

1. Хрестоматия по географии Астраханской области: пособие для учителей и учащихся. Составитель Н. А. Никифорова. - Астрахань, ИУУ, 1995;
2. Природа и история Астраханского края. - Издательство АГПИ, 1996;
3. Атлас Астраханской области. – Москва, 1997;
4. Астрахань. Годы и люди. - Астрахань, 2000;
5. /http://ru.wikipedia.org/Астраханская область.

7. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ И НАГРАЖДЕНИЕ.

Правила игры (младшая группа). На представленном поле команда выбирает любой из представленных 48 вопросов. В случае правильного ответа команда получает 1 балл, если ответ неправильный – 0 баллов. Далее ход переходит к следующей команде. Игра продолжается до тех пор, пока вопросы не будут исчерпаны. Победитель определяется по большему количеству баллов, набранному в ходе игры.

Правила игры (средняя и старшая группа). На представленном поле команда выбирает вопрос по тематике и стоимости. В случае правильного ответа команда получает в свой актив количество баллов, соответствующее стоимости вопроса. Если ответ неправильный – 0 баллов. Далее ход переходит к следующей команде. Игра продолжается до тех пор, пока вопросы не будут исчерпаны. Победитель определяется по большему количеству баллов, набранному в ходе игры.

8. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ.

Общее руководство подготовкой и проведением краеведческой игры возлагается на отдел по развитию детско-юношеского туризма, краеведения и спорта в регионе ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ».

9. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ.

Расходы, связанные с организацией и проведением краеведческой игры, а также награждением победителей, несёт ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ». Взнос для обеспечения работы жюри при проведении игры команды оплачивают в соответствии с прейскурантом, опубликованным на сайте www.cevdim.ru («Документы» - «Для потребителей» - «Прейскурант на платные услуги, оказываемые ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ» вне Государственного задания» (пункт 28).