

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор ГАУ ДО АО «ЦЭВДиМ»

Д. В. Боярский
« _____ » _____ 2026 г.



Положение о проведении областной туристско-краеведческой викторины «Азбука туризма»

I. Общие положения.

1.1. Настоящее положение о проведении областной туристско-краеведческой викторины «Азбука туризма» определяет цели, задачи, формат, порядок организации, проведения и подведения итогов.

II. Участники викторины

2.1 Целевой аудиторией викторины являются обучающиеся по программам туристско-краеведческой направленности образовательных учреждений г. Астрахани и области. Принять участие могут все желающие. Возраст участников: младшая группа 7-9 лет, средняя группа 10-14 лет, старшая группа 15-18 лет.

III. Заявки на участие

3.1 Заявки принимаются до 2 апреля 2026 года. Для участия в викторине необходимо заполнить анкету-заявку по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/69ba7325f47e735e82c99bc5/>

IV. Программа проведения викторины

4.1 Туристско-краеведческая викторина «Азбука туризма» пройдет 3 апреля 2026 г. в онлайн-формате. Начало в 17.00.

4.2 Доступ к викторине открывается 3 апреля 2026 года в 17.00 по ссылке, отправленной руководителям команд или лично участникам. На прохождение викторины дается 2 часа. Повторное прохождение участником викторины запрещено (засчитывается только первый вход).

V. Содержание викторины

5.1 Вопросы викторины составлены по основным разделам базового уровня общеразвивающих программ туристско-краеведческой направленности:

1. Основы топографии и ориентирования. Компас, работа с компасом и картой. Ориентирование без компаса
2. Основы туристской подготовки (личное и групповое туристское снаряжение, организация туристского быта, привалы и ночлеги, основные узлы в туризме, движение в группе)
3. Краеведческие знания, необходимые в походе по родному краю (охраняемые территории, климат, признаки плохой и хорошей погоды, хищные и ядовитые животные, съедобные, лекарственные и ядовитые растения, экологическая культура юного туриста)

VI. Правила викторины

6.1 Вопросы викторины по типу могут быть разными: тесты с одиночным и множественным выбором, ответ с вводом текста и числа, установление соответствий и последовательностей, заполнение пропусков в тексте.

Каждый участник отвечает самостоятельно, выполняет задания на компьютере (ноутбуке, планшете, смартфоне), место проведения не имеет значения, обязательно наличие бесперебойного интернета.

При входе участник указывает фамилию, имя, название команды (или лично), образовательное учреждение.

Результат викторины отправится организаторам автоматически.

Задача участника ответить на максимально большее количество вопросов за отведенное время (2 часа). Баллы за ответы от 1 до 5 начисляются в зависимости от сложности вопроса. Вернуться к пропущенным вопросам в конце викторины нельзя.

Претензии по работе интернета организаторы не принимают. Оргвзнос не возвращается.

VII. Определение победителей.

7.1 Победители и призеры выявляются по каждой возрастной группе. Победители определяются по процентному отставанию от лучшего результата, набранному в ходе тестирования (0-5 % - 1 место, 5-10% - 2 место, 10-20% - 3 место).

При подведении командных результатов учитываются 4 лучших результата команды.

Победители и призеры в личном и командном зачете награждаются грамотами. Грамоты в электронном формате высылаются руководителям команд. Результаты игры будут опубликованы на странице «ВКонтакте» «Детско-юношеский туризм в Астрахани» (https://vk.com/turkray_ast) не позднее 7 апреля 2026 г.

Участие в викторине засчитывается как тестирование по овладению обучающимися теоретическими знаниями по программам туристско-краеведческой направленности, а также учитывается командам при прохождении Контрольного туристского маршрута.

VIII. Финансирование.

8.1 Взнос за участие в игре составляет 200 рублей с участника (в соответствии с прейскурантом, опубликованным на сайте sevdim.ru). Взнос оплачивается до 2 апреля 2026 г. перечислением. Чек об оплате прикрепляется к форме во время заполнения анкеты-заявки или высылается на почту tur_kray_sport@mail.ru

Произвести оплату можно по QR-коду

